

## **THEME : MULTIMÉDIA**

"C'est quoi ce Bazar!"

**DURÉE:** 50 minutes

**NOMBRE D'ÉLÈVES:** 20 élèves maximum

**PUBLIC:** à partir de la 2ème secondaire

### **DESCRIPTION:**

Ce module est une animation sur la sécurité des données en ligne. Cette animation est en réalité un jeu auquel les élèves seront confrontés par équipe de 5 maximum. L'objectif, réussir à supprimer une photo qui a fuité sur internet et en trouver la source. Au travers du jeu les élèves vont être confronté à certains choix qui vont déterminer la réussite ou non de la mission. Le jeu permet d'aborder des organismes clés comme Child Focus, l'autorité de protection des données...

### **DÉROULEMENT:**

- 1) Introduction : présentation du Centre Infor Jeunes
- 2) Mise en équipe et explication des règles du jeu
- 3) Jeu
- 4) Débrief
- 5) Moment d'échange des pratiques.

### **COMPÉTENCES:**

- Développer l'esprit critique face aux réseaux sociaux.
- Comprendre la notion de consentement.
- Savoir vers qui se tourner en cas de problème similaire.

### **MATÉRIEL NÉCESSAIRE:**

Classe spacieuse avec tables.

### **CONSEILS:**

Cette animation nécessite une connaissance d'internet et des réseaux sociaux.