

## THEME : MULTIMÉDIA

### "Animation Fake News"

**DURÉE:** 2 x 50 minutes ou 3 x 50 minutes

**NOMBRE D'ÉLÈVES:** 25 élèves maximum

**PUBLIC:** 2ème, 3ème et 4ème secondaire

#### **DESCRIPTION:**

Ce module nommé "Info-X-Jeunes", est une animation portant sur la thématique des fake news. Nous aborderons différents concepts : Désinformation, rôle de l'image,... Cette animation articule des phases de théorie et des activités ludiques où les jeunes seront positionnés comme acteurs (vrai/faux,...). En complément, des capsules vidéo sur cette thématique seront diffusées.

L'objectif principal est de sensibiliser les jeunes à la problématique des fake news et aux risques qui y sont liés (manipulation, rumeur,...).

#### **DÉROULEMENT:**

- 1) Introduction : présentation du Centre Infor Jeunes
- 2) Brise glace : dynamique de groupe
- 3) PowerPoint afin d'aborder les fake news, leur raison d'existence, les biais cognitifs,... Nous avons intégré dans celui-ci des capsules vidéo et des ressources. Nous abordons également divers concepts comme la désinformation, le rôle de l'image, mésinformation, mal-information,...
- 4) Activités ludiques telles que : "info intox", "Quiz sur la matière vue", "détection de fake news", "manipulation d'images"
- 5) Activité finale : en fonction du module choisi : création des fake news
- 6) Clôture et quiz de conclusion, évaluation papier et distribution des cartes de visite, flyers Infor Jeunes Verviers et brochures biais cognitifs
- 7) Les enseignants reçoivent une synthèse par email

#### **COMPÉTENCES:**

- Développer l'esprit critique face aux médias
- Sensibiliser au décodage des contenus médiatiques et publicitaires
- Comprendre comment l'information et la désinformation se construisent au travers d'exemples concrets

#### **MATÉRIEL NÉCESSAIRE:**

Projecteur, classe spacieuse.

#### **CONSEILS:**

Cette animation nécessite une connaissance d'internet et des médias.